**Anotações sobre collections**

Collection é um objeto que agrupa múltiplos elementos dentro de uma única unidade. Elas servem para armazenar e processar conjuntos de dados de forma eficiente.Antes do Java a implementação de coleções na linguagem incluía poucas classes e não tinha organização de um framework.

* Interfaces

É um contrato que quando assumido por uma classe deve ser implementado;

* Implementações ou classes

São materializações a codificação das interfaces

* Algoritmos

Sequencia lógica, finita e definida de instruções que devem ser seguidas para resolver um problema.

