**Anotações sobre collections**

Collection é um objeto que agrupa múltiplos elementos dentro de uma única unidade. Elas servem para armazenar e processar conjuntos de dados de forma eficiente. Antes do Java a implementação de coleções na linguagem incluía poucas classes e não tinha organização de um framework.

* Interfaces

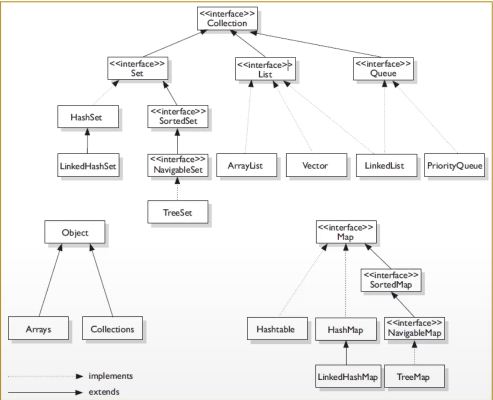
É um contrato que quando assumido por uma classe deve ser implementado;

* Implementações ou classes

São materializações a codificação das interfaces

* Algoritmos

Sequencia lógica, finita e definida de instruções que devem ser seguidas para resolver um problema.



**Java.until.list**

Elementos duplicados e garante ordem de inserção

O ArrayList e o vetor implementam só a interface List

A LinkedList e o PriorityQueue implementam a interface Queue

O arrayList é usado quando mias operações de pesquisa são necessárias, e o linkeList deve ser usado onde mais operações de inserção e exclusão são necessárias.